Caso de Uso: Reparar Herramientas

Flujo Corriente

1. El cliente selecciona *Reparar Herramientas* en el menú principal.
2. El Sistema muestra la lista de herramientas disponibles para reparar indicando su

**nombre**, **material**, **fabricante**, **precio** y **tiempo de reparación** (días hábiles).

1. El cliente selecciona las herramientas que desea reparar, y estas se añaden al carrito de reparación, actualizando el precio total de acuerdo con la reparación de todas las herramientas seleccionadas.
2. El cliente selecciona *Reparar herramientas*.
3. El sistema muestra la lista de herramientas seleccionadas incluyendo su **nombre**, **tiempo de reparación** y **precio**, y pide al cliente que introduzca su **nombre**, **apellidos**, **fecha de entrega** y **método de pago** (tarjeta de crédito, PayPal o metálico), siendo todos ellos campos obligatorios, y de manera opcional un **número de teléfono**. Además, por cada herramienta seleccionada se pedirá una **descripción** de forma opcional y una **cantidad** de forma obligatoria.
4. El cliente rellena los datos y elige la opción *Guardar*.
5. El sistema muestra las reparaciones solicitadas, indicando los datos del cliente (**Nombre** y **Apellidos**), **fecha de entrega**, **fecha de recogida**, su **precio total**, y las herramientas a reparar (**nombre**, **precio**, **descripción del problema** y **cantidad**).

Flujo Alternativo 0 - al Paso 2

* 1. El sistema ofrece al cliente la posibilidad de filtrar las herramientas por **nombre** y/o

## **tiempo de reparación**.

* 1. El cliente fija los filtros que le interesan.
  2. El sistema muestra sólo las herramientas que cumplen los criterios de los filtros. Flujo Alternativo 1 - al Paso 5

Si el sistema detecta que el cliente ha seleccionado una fecha de entrega anterior a hoy, se lo notifica al usuario y vuelve al paso 5.

Flujo Alternativo 2 - al Paso 5

El cliente elige modificar el carrito de reparación para borrar aquellas herramientas que no le interesan. Automáticamente, el sistema actualiza el precio total del contenido del carrito de acuerdo con el precio de reparación de las herramientas seleccionadas.

Flujo Alternativo 3 - al Paso 4

Si el sistema detecta que no hay en el carrito ninguna herramienta para reparar, la opción para continuar el proceso no estará activa.

Flujo Alternativo 4 - al Paso 6

Si el sistema detecta que algún dato obligatorio no se ha rellenado, notificará al usuario y volverá al paso 5.

Flujo Alternativo 5 - al Paso 6

Si el sistema detecta que la cantidad que el usuario desea reparar de cualquier herramienta es 0, la opción de continuar el proceso no estará activa.

Precondición

El usuario debe estar conectado como *Cliente* para iniciar el caso de uso.

Diagrama de clases

